



Tanuló óra fejlesztő játék BUKI

BUKI5605

Tartalom:

1. Egy óra
2. 4 kétoldalas kártya
24 órás óra számlapok
3. 4 kétoldalas kártya
12 órás óra számlapjai
4. 50 kétoldalas kérdéskártya
5. 1 tanulási egység 2 mutatóval
6. 1 ébresztőegység 3 mutatóval
7. színes használati utasítás illusztrációkkal

Az elemek behelyezése (ábra)

1 db LR6-AA elemet igényel, amely nem tartozék. Az elemeket felnőtteknek kell kicserélnie. Ne töltsé újra a nem újratölthető elemeket. Újratölthető akkumulátorokat csak felnőtt felügyelete mellett szabad újratölteni. Az újratölthető elemeket ki kell venni a játékból, mielőtt újratöltenék. Ne keverje össze különböző típusú elemeket. Ne keverje össze a régi és az új elemeket. Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni (lásd az ábrát). Az elhasznált elemeket el kell távolítani a játékból. Az akkumulátor csatlakozókat nem szabad rövidre zární.

A használati utasítást meg kell őrizni, mivel fontos információkat tartalmaz.

Ezzel a készlettel gyermeke lépésről lépésre megtanulja megmondani az időt. A csomag 8 óralapot tartalmaz. Az első számlap különböző napszakokat mutat, hogy segítsen gyermekének az időérzékelésben. A többi számlap megtanítja gyermekét az órák és percek leolvasására.

Két készlet számlapot (összesen 16 számlapot) biztosítunk. Sok országban a 24 órás rendszert használnak (Franciaország, Olaszország, Spanyolország, Oroszország, Belgium stb.), míg más országokban a 12 órás rendszert használják. 12 órás rendszert használnak (Egyesült Királyság, Egyesült Államok, Kanada, Ausztrália, Mexikó stb.). Javasoljuk, hogy az Ön országában leggyakrabban használt rendszerrel kezdje, és elmagyarázni gyermekének, hogy a gyerekek világszerte hogyan mondják az időt.

24 órás

Ha a 24 órás rendszert használja, akkor az alábbi óralapokat és az 1-től 50-ig terjedő kérdéskártyákat használja.

12 órás

Ha a 12 órás rendszert használja, akkor az alábbi óralapokat és az 51-től 100-ig terjedő kérdéskártyákat használja.

Óra "tanulási" üzemmódban

Használja a "tanulás" üzemmódot, hogy megtanulja, hogyan kell megmondani az időt a kérdés- és válaszkártyák segítségével.

1. Helyezze a tanulási egységet a készülék hátuljára.
2. Válasszon egy olyan óralapot, amelynek nagy lyuk van a közepén.
3. Adja hozzá a nagyméretű mutatókat.

Ha ki akarja cserélni az óra számlapját, vegye ki a mutatókat, helyezze be az új számlapot, és óvatosan helyezze vissza a mutatókat.

Kérdések/válaszok

Íme, hogyan kell használni a mellékelt kérdés- és válaszkártyákat.

1. Helyezze a kártyákat az órába. A látható rész a kérdés. A rejtett rész (a zöld lap) alatt van a válasz!
2. Amikor a kérdés egy óralapot mutat, a gyermeknek meg kell találnia az idő digitális változatát a kerek elforgatásával.
3. Amikor a kérdés digitális formátumban mutatja az időt, a gyermeknek meg kell találnia az időt a nagy óralapon a mutatók elforgatásával.
4. Miután gyermeke megadta válaszát, felemelheti a fedelet, hogy lássa, helyes-e a válasz!
5. Kérje meg gyermekét, hogy olvassa fel hangosan az időt, hogy megismerkedjen az idő olvasásával.

Most, hogy már tudja, hogyan működik az óra, íme néhány tevékenység, amit a következőkben végezhet a kérdés- és válaszkártyákkal. Az ötlet az, hogy segítsen gyermekének megtanulni leolvasni az időt fokozatosan!

Első lépés:

Napszak

Mielőtt megtanulják leolvasni az órát, segíthet gyermekének fejleszteni az időérzékelését. Ehhez használjon az időszámításnak megfelelő óralapot (24 órás vagy 12 órás).

Gyermeke az óra számlapján lévő mintákat használhatja a kérdés megválaszolásához.

1. Olvassa le az időt, és kérdezze meg gyermekét, hogy Lea és Leo mit csinálnak ebben a napszakban.
2. Miután gyermeke megadta a választ, felemelheti a lapátot, hogy megnézzé, helyes-e a válasz!

Második lépés:

Ismerkedjen meg az órákkal

Ez a kérdéssor segít gyermekének megismerkedni az órák olvasásával, a percek hozzáadása előtt. Ez egy köztes lépés a napszakok és az idő megmondása közt.

Innentől kezdve különböző óralapok közül választhat. Itt vannak sorrendben a legrészletesebbtől a legkevésbé részletesig. Ahogy a gyermeke fejlődik, minden egyes új kérdésnél újra felteheti a kérdéseket az óralapon. Itt találja az egyes óralapok sajátosságait, hogy segítsen választani:

24 órás

1. Részletes órák 1-től 24-ig
2. Színes terület az időtartományok számára
3. Részletes percek

12 órás

1. Színes terület az időtartományok számára
2. Részletes percek

24 órás

1. Részletes órák 1-től 24-ig
2. Színes területek a negyedórákhoz
3. Részletes percek

12 órás

1. Színes területek negyedórákra
2. Részletes percek

24 órás

1. Részletes órák 1-től 24-ig
2. Színes területek a negyedórákhoz
3. Percek 5 perces csoportokban

12 órás

1. Színes területek negyedórákra
2. Percek 5 perces csoportokban

24 órás

1. Percek 5 fős csoportokban
2. Segítség: Az órák már nem jelennek meg 1-től 24-ig. El kell magyaráznia a gyermekének, hogy hogy a 2 jelenthet 2:00 vagy 14:00 órát.

12 órás

1. Percek 5 fős csoportokban

Tipp: A 24 órás rendszerben a narancssárga számok az óra számlapján az 1-től a 12. Az óralapon lévő kék számok a 13:00-tól 00:00-ig tartó órákra utalnak. Ezek a színek az óralapokon, valamint a kérdés- és válaszkártyákon. Ez segít gyermekének megértse, hogy mennyi az idő, amit meg kell találnia!

Harmadik lépés:

Ismerje meg a negyedórákat

Ez a kérdéssor lehetővé teszi gyermeke számára, hogy megtanulja a percek olvasását, először a negyedórákra összpontosítva.

Negyedik lépés:

Percek 5 fős csoportokban

Ez a kérdéssor lehetővé teszi, hogy gyermeke megtanulja a percek 5 fős csoportokban olvasni, mielőtt belemenne a részletekbe.

Ötödik lépés:

Részletes percek

És itt is van! Ezek az utolsó kérdéskártyák megtanítják gyermekét az idő pontos megmondására. A kártyákon a percek kis nagytáblával szerepelnek, hogy a gyermek ne tévessze el

Óra "ébredtőóra" üzemmódban

Miután megtanultad megmondani az időt, a játékot igazi órává alakíthatod ébredtővel!

1. Helyezd a fekete egységet a készülék hátuljára.
2. Válassz egy olyan óralapot, amelyen van egy kis lyuk a közepén.
3. Adjad hozzá a kis mutatókat a ábrát követve.

4. Helyezz be egy LR06 elemet (nem tartozék) a fekete egységbe (lásd a 3. oldalt).

5. Kérj meg egy felnőttet, hogy állítsa be az időt.

Amikor meg akarod változtatni az óralapot, vedd ki a mutatókat, helyezd be az új számlapot, és óvatosan helyezd vissza a mutatókat.

Az ébresztő beállítása

Ha a fekete alkatrészt használod, akkor minden este beállíthatod a következő reggelre szóló ébresztést lefekvés előtt. Kérj segítséget egy felnőttől, ha szükséged van rá.

A következő lépésekkel járj el:

1. Állítsd a bal oldali gombot ON állásba.
2. Fordasd a jobb oldali gombot (a jelzett irányba), amíg a riasztó megszólal.
3. Fordítsd az összes mutatót 12-re.
4. Fordasd a középső gombot (a jelzett irányba), amíg a riasztás mutatója az időpontra mutat, amikor fel akarsz ébredni. Csak egy mutató jelzi az órát és a perceket. Ha 7:30-ra szeretnéd beállítani az ébresztést, helyezd a mutatót a 7 és a 8 közé, ahol a 30 percet jelzi.
5. Állítsd be az időt az órán, mivel minden mutatót 12:00-ra állítottunk.
6. Az ébresztés kikapcsolásához, amikor megszólal, állítsd a gombot OFF állásba.

Ismételd meg ezeket a lépéseket minden alkalommal, amikor be akarod állítani az ébresztést.



Gyártja:
Buki France
22 rue de 33ème Mobiles
72000 Le Mans, France
web: www.bukifrance.com



Importálja és forgalmazza:
Játék Bolygó E. C.
Tel: +36 30 295 0949
email: info@jatekbolygo.hu
web: www.jatekbolygo.hu