

8. A TIPPKÁRTYÁK

Minden kalandhoz 8 db tippkártya tartozik (kivéve a bevezető játékot, amihez csak 2 db tippkártya van). A játék során a Chrono dekóder meghatározott időközönként egy pittvegő hangot ad ki, ami azt jelzi, hogy megnézhetitek a soron következő tippkártyát. Természetesen dönthettek úgy is, hogy nem használjátok fel ezt a segítséget, de akkor nehezebb a játék. A tippkártyákat úgy tudjátok elolvasni, ha beleteszitek a tippkártya dekóderbe. A tippeket mindig **figyelmesen** olvassátok **végig**! Ha nincs szükségetek tippre, akkor valószínűleg jó nyomon vagytok, ha viszont elakadtatok, akkor használjátok bátran a tippkártyákat!



1. A **sorszámok** azt mutatják meg, hogy milyen sorrendben lehet felhasználni a tippkártyákat.
2. Ez azt mutatja meg, hogy a játékon belül melyik **rész**hez tartozik az adott tippkártya.
3. Az **idő** azt mutatja, hogy a visszaszámlálás során mikor nézhetitek meg az adott tippkártyát. A kártyán szereplő időpont előtt tilos megnézni a tippet!

9. A VR KÖRNYEZET

A játék során többször is találkozhattok a VR logóval. Ez minden esetben azt jelenti, hogy a feladat megoldásához be kell lépnetek a VR környezetbe. Fogjátok meg a VR szemüveget, óvatosan, két kézzel, és nézzetek bele! Vizsgáljátok meg alaposan a VR környezetet! Ha jól figyeltek, akkor láthatjátok, hogy bizonyos tárgyaknál megjelenik egy fehér kör.  Ha a VR szemüveg jobb felső részén található gombbal rákattintotok erre, akkor vagy meg tudjátok mozdítani, vagy közelebb tudjátok hozni az adott dolgot. A játék során újabb és újabb dolgoknál jelenhet meg ez a fehér kör, ezért ne lankadjon a figyelmetek egy pillanatra sem!

Aki szemüveges, az nyugodtan vegye le a szemüvegét mielőtt belenézne a VR szemüvegbe, ha neki úgy kényelmesebb, de természetesen ez nem kötelező, mindenki maga döntheti el. A VR környezetbe való belépés, illetve a VR szemüveg használata előtt mindenképpen olvassátok el az ezekre vonatkozó egészségügyi és biztonsági figyelmeztetéseket!

10. A JÁTÉK VÉGE

Ha egy-egy kaland során 60 percen belül sikerül mind a három kódot helyesen bevinnetek a Chrono dekóderbe, akkor egy „győzelmi” zenét fogtok hallani, ami azt jelenti, hogy megnyertétek a játékot. Gratulálunk, ezzel csatlakoztatok az emberek azon $\pm 75\%$ -ához, akik sikeresen megoldották a feladatokat, rejtvényeket!

Készítetek magatokról gyorsan egy győzelmi fotót úgy, hogy a képen a hátralévő idő is jól látszódjon, és az app segítségével töltsétek fel valamelyik közösségi oldalra!

Ha esetleg nem sikerül 60 percen belül megtalálnotok az összes helyes kódot, akkor egy „vesztes” hangjelzést fogtok hallani. Ez azonban nem azt jelenti, hogy nem próbálkozhattok tovább. A „vesztes” hangjelzés után a Chrono dekóder továbbra is ugyanúgy működik, épp csak az idő innentől kezdve már előre halad és a játék végén még akkor sem lesz hallható a „győzelmi” zene, ha végül sikerül bevenni mind a három kódot helyesen.

Ha nem jártok sikerrel vagy egyszerűen csak kíváncsiak vagytok arra, hogy mit hagytatok ki, akkor látogassatok el a www.escaperoomthegame.com oldalra és olvassátok el az adott kaland végigjátását!

Ha a játékot mások is szeretnék lejátszani, akkor a honlapon található nyomtató ikon segítségével lecserélhetitek a már felhasznált és ezáltal elhasznált játékelemeket. Ezeket a játékban egy nyomtató ikonnal jelöltük meg.



11. FONTOS TIPPEK

1. tipp: Kommunikáljatok és folyamatosan osszátok meg az információkat egymással! Ne felejtsetek, az idő ketyeg!
 2. tipp: A játék egyes elemeit a feladat megoldása érdekében lehet, hogy össze kell hajtogatni vagy épp írni kell rájuk. Ezeket a játékelemeket egy nyomtató ikonnal jelöltük meg és bármikor kinyomtathatók újra a játék honlapjáról.
 3. tipp: Jegyzeteltek minél többet, mert ez segíthet a rejtett összefüggések meglátásában!
 4. tipp: A feladványok megoldásához nincs szükség lexikális tudásra! Bárki megfejtethi őket.
 5. tipp: A játék során nyugodtan használhattok elemclámpát, számológépet stb., ezt a szabályok nem tiltják.
 6. tipp: A játék előtt olvassátok el hangosan a játékszabályt, és a játék során végig tartsátok a kezetek ügyében, hátha valamilyen kérdés merül fel menet közben!
 7. tipp: Ne használjátok túl sokáig egyhuzamban a VR szemüveget, adjátok át a lehetőséget másnak is!
 8. tipp: Elképzeltető, hogy a játék során néha csalódottságot, frusztrációt fogtok érezni, de ez hozzátartozik a szabadulós játékokhoz. Ilyenkor menjetek végig még egyszer a lépéseken közösen, hátha együtt felfedezitek, hogy hol nem vettetek észre valamit vagy hol vettetek logikai hibát! Nézzétek át újból az anyagokat, vizsgáljátok meg őket előlről, hátulról és hasonlítsátok össze a jegyzeteiteket is!
- A lényeg: soha ne adjátok fel! A megoldások szó szerint az orrotok előtt vannak!

FONTOS: OLVISS, NYOMOZZ, KOMMUNIKÁLJ ÉS JÁTSSZ CSAPATBAN!



©2018, Identity Games International BV,
Westersingel | 1083015 LD Rotterdam
The Netherlands
www.identitygames.nl

Játékötlet és design: Team Identity Games
VR és technikai megoldások: Ambassadors



NORIS-SPIELE
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1
D-90765 Fürth

Magyarországon forgalmazza:
SIMBA TOYS Hungária Kereskedelmi Kft.
2051 Biatorbágy, Vendel park, Budai út 4.
simba@simba.hu

www.noris-spiele.de

Ezt a játékot lelkiismeretesen és gondosan készítettük el, mindent megtettünk azért, hogy különleges játékműnyben legyen részetek!
Ennek ellenére előfordulhatnak hibák - senki sem tökéletes!
Ha valamilyen hibát találtok, kérjük, jelezzétek azt nekünk a simba@simba.hu email címen.

A szín és a kiserelés változtatásának jogát fenntartjuk!
Kérjük, őrizze meg címünket!

MADE IN CHINA



JÁTÉKSZABÁLY



TENGERALATTJÁRÓ



1. ELŐSZÓ

Üdvözl az ESCAPE ROOM THE GAME VIRTUÁLIS VALÓSÁG szabadulós játék, amit a speciális, virtuális valóságban megoldható rejtvények és a háromdimenziós világ látványos élménye tesz igazán különlegessé. A világszerte népszerű szabadulósobákhoz hasonlóan, ebben a játékban is „be vagytok zárva” és ahhoz, hogy megmeneküljete, különböző logikai feladatokat, trükkös rejtvényeket kell megoldanotok vagy épp a jó megfigyelőképességeket kell próbára tennetek. Két lebilincselően izgalmas virtuális kaland vár most rátok különböző feladatokkal, de a cél mindkét esetben ugyanaz: 60 perc alatt rá kell jönnötök a helyes kódokra ahhoz, hogy megmeneküljete!

Ráadásaként a dobozban találotok még egy 15 perces bevezető játékot is. Tekintsétek ezt egy próbajátéknak és fedezzétek fel hogyan működnek a dolgok a VR környezetben, hogy aztán a két fő játék során már igazán otthon érezhessétek magatokat!

A csapatmunka, a jó kommunikáció, a logikus gondolkodás és a részletekre való odafigyelés mind nagyon fontos, de a sikerhez elengedhetetlen a leleményesség, a kreativitás, na meg egy jó nagy adag józan paraszti ész is.

Készen álltok a kihívásra?



2. APP ÉS WEBOLDAL

Ahhoz, hogy be tudjatok lépni a VR környezetbe, illetve hogy használni tudjátok a digitális Chrono dekódert, töltsétek le az Escape Romm The Game appot, melynek segítségével akár a győzelmetek pillanatát is megörökíthetitek és az így készült fotókat a közösségi oldalakon meg is oszthatjátok!

A www.escaperoomthegame.com honlapon számtalan hasznos információt találotok: gyakran ismételt kérdések (FAQ), játékszabályok, kinyomtatható játékelemek (ezeket a játékban egy nyomtató ikonnal jelöltük meg) stb. Elolvashatjátok a kalandokat bevezető kerettörténeteket és játék után a végigjátszásokat, amikből megtudhatjátok, hogy hol voltak elrejtve a nyomok és mit kellett volna tennetek ahhoz, hogy időben megfejtsetek a kódokat.

Tartalom:

- VR szemüveg
- tippkártya dekóder
- játékonként 8 db tippkártya
- 2 db izgalmas játék:
- Tengeralattjáró ★★★★★
- Ellenséges vonalak mögött ★★★★★
- 15 perces bevezető játék:
- Lent a mélyben ★★★★★
- (1 rész, 2 db tippkártya)

Amire szükség lesz még:
2 db (feltöltött) okostelefon
ER appal VAGY
1 db okostelefon ER appal,
valamint az alapjátékból
a Chrono dekóder és a kulcsok.



FONTOS INFORMÁCIÓK!

Olvasátok végig figyelmesen a játékszabályt!

Ez elengedhetetlen ahhoz, hogy sikeresen tudjátok lejátszani a játékokat!

FONTOS: OLVASS, NYOMOZZ, KOMMUNIKÁLJ ÉS JÁTSSZ CSAPATBAN!

3. A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

Chrono dekóder

Melyik Chrono dekódert használjátok a játékhoz? Az alapjátékét vagy a digitális Chrono dekódert?

Ha az alapjáték Chrono dekóderét, akkor először is tegyete bele 3 db **ÚI** AA (R6) ceruzaelemet, majd helyezétek elérhető közelségbe a 16 db kulccsal együtt!

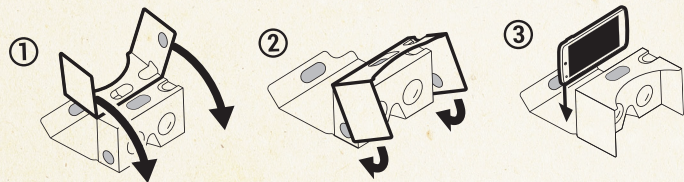
Ha a digitális Chrono dekódert, akkor szükségetek lesz még egy (feltöltött) okostelefonra amellet, amivel a VR környezetbe léptek be. Erre a második okostelefonra is töltsétek le az alkalmazást, majd a megfelelő játék kiválasztása után lépjete be a digitális Chrono dekóderbe!

VR környezet

Miután letöltöttétek az alkalmazást az okostelefonotokra, válasszátok ki, hogy melyik játékkal szeretnétek játszani! Ahhoz, hogy be tudjatok lépni a VR környezetbe vegyete elő a kiválasztott kalandhoz tartozó borítékokat, tippkártyákat stb., és adjátok meg az 1. rész borítékjának hátulján lévő három számjegyű kódot! Ha nem akarjátok, hogy játék közben megzavarjanak, akkor állítsátok át a telefont repülőgép módba, az élmény fokozása érdekében pedig vegyete maximumra a hangerőt!

VR szemüveg

Először is hajtogassátok össze a VR szemüveget az útmutató szerint! Ezt követően, a játék elindítása után, helyezétek bele a telefont a megadott módon, majd rögzítsétek azt a gumival, elindítása után, helyezétek bele a telefont a megadott módon, majd rögzítsétek azt a gumival, hogy játék közben még véletlenül se csússzon ki a telefon a VR szemüvegből! A telefon biztonságának érdekében a szemüveget mindig két kézzel, az oldalánál fogjátok meg, akkor is, amikor éppen átadjátok egymásnak azt!



A játékokat mindig növekvő nehézségi sorrendben játsszátok le egymás után! 1. Lent a mélyben (15 perces bevezető játék) 2. Tengeralattjáró, 3. Ellenséges vonalak mögött.

Legyen a kezetek ügyében papír és ceruza (esetleg, ha van, akkor nagyító), gondoskodjatok a megfelelő fényviszonyokról, figyeljete arra, hogy mindenki jól láthassa a játékok és, hogy elég nagy helyetek legyen a VR szemüveggel való nézelődéshez!

A játék kezdete előtt ismerkedjete meg alaposan a kulcsokkal és a Chrono dekóderrel!

4. A JÁTÉK CÉLJA

Minden egyes játék 3 részből áll (kivéve a bevezető játékot, ami csak 1 részes) és minden részben meg kell fejtenetek egy olyan kódot, amihez 4 kulcs tartozik. Ha megfejtettétek egy kódot, akkor a kódnak megfelelő kulcsokat helyezétek bele a Chrono dekóderbe! Ahhoz, hogy megnyerjete a játékot, mindhárom kódot 60 percen belül kell megfejtenek!

5. A JÁTÉK MENETE

Soha ne nyissátok ki a borítékokat vagy az egyéb lezárt játékelemeket addig, amíg erre kifejezett utasítást nem kaptok vagy meg nem fejtettétek az előző részhez tartozó kódot!

Először is egyikőtök fogja meg a kiválasztott játék első részének borítékját és jól érthetően, hangosan olvassa fel a hátulján lévő, a játékot bevezető kerettörténetet! Ezt követően nyissátok ki a borítékot és ellenőrizzétek le, hogy tartalmaz-e minden olyan elemet, ami a boríték zárószalagja alatt fel van sorolva! Ha megvan minden, akkor szedjete ki a keretből az egyes részeket, lépjete be a VR környezetbe, majd tegyete bele a telefont a VR szemüvegbe! Ügyeljete arra, hogy a telefon a szemüvegben biztonságosan legyen rögzítve, nehogy játék közben kicsússzon!

Most indítsátok el a Chrono dekódert a START gombbal! Ekkor pontosan 60 perctől elkezdődik a visszaszámlálás és ezzel együtt a játék is.

Minden játékos vizsgálja meg alaposan, az apró részletekre is odafigyelve, a rendelkezésre álló anyagok elejét és hátulját, illetve nézzete szét figyelmesen a VR környezetben is! Csapatként dolgozzátok össze, keressete nyomokat, a kódokra való utalásokat, oldjátok meg a feladványokat és rakjátok össze az így összegyűjtött információkat úgy, akár egy kirakóst!

6. A KÓD BEVITELE A CHRONO DEKÓDERBE

Ha úgy gondoljátok, hogy megfejtettétek a kódot, akkor balról jobbra haladva helyezétek bele a megfelelő kulcsokat a Chrono dekóderbe! Ha a bevitt kód **helytelen**, akkor egy „hibás kód” hangjelzést fogtok hallani és a hátralévő időtökből **1 perc levonásra kerül**. Ilyenkor próbáljátok meg rájönni arra, hogy hol hibázhattatok és próbálkozzátok újra a helyes kód megadásával, mert amíg nem fejtite meg a helyes kódot, addig nem folytathatjátok a játékot. Ha a bevitt kód **helyes**, akkor egy „jóváhagyó” hangjelzést fogtok hallani, az óra számol tovább visszafelé, ti pedig folytathatjátok a játékot a következő résszel.

Ha az első és második kód után a harmadikat is megfejtite, akkor a kulcsok behelyezése után „győzelmi” zenét fogtok hallani és az órán a visszaszámlálás leáll.

7. A KULCSOK

A játék 16 db kulcsot tartalmaz. A kulcsoknak 4 fajtája van. Ezek közül annak a két fajtának, amelyiken kör, illetve négyzet alakú lyuk van, mindkét oldala egyforma, a másik két fajtának, amelyiken rombusz vagy háromszög alakú lyuk van, különböző a két oldala. A kulcsokon található számok, pontok, nyilak, formák stb. bármelyike képezheti a kód részét.

A játék kezdete előtt alaposan vizsgáljátok meg a kulcsokat, mert ez a későbbiekben még jól jöhet!

